DOCUMENTACION

**Definición de directorios**

* Los directorios donde se alojarán los archivos pedidos por los formularios deberán ubicarse sobre el proyecto y seguir la siguiente línea: Proyecto/Material/ (nombre del material).
* En el caso de los libros, películas y revistas, se hará una división dentro del directorio, uno que guarde las portadas y otro que guarde las contraportadas.
* Los archivos que se guarden para las categorías de juego, libro, película y revista deberán ser de un formato tipo JPG.
* Los archivos que se subirán para las hojas de trabajo deberán ser formato PDF.
* Solicitará: dos imágenes para libros, revistas y películas; una portada y una contraportada.
* Solicitará: una imagen para el material juego.
* Solicitará: un archivo PDF para el material hoja de trabajo.
* Los archivos en hojas de trabajo se nombrarán con el id asignado en la base de datos.
* El archivo para el material juego se nombrará con el id asignado en la base de datos.

**Definición de alerta de errores**

* La orilla de la caja de texto se tornará roja cuando haya un error.
* Al lado de la caja en rojo aparecerá un mensaje de alerta comenzando por un asterisco.
* El mensaje se mostrará en color rojo.
* Los mensajes se mostrarán en español.

**Definición de código**

* En la base de datos las tablas de las entidades se nombraron en singular.
* Los atributos se nombraron (atributo)\_ (entidad en plural).
* En el CRUD, los formularios se definieron como: Formulario\_(material).